

# Hvidovres 23 Ting

Et Web 2.0 projekt

Ved Henriette Ritz Kylmann og Rebekka  
Kinimond Carlson, HvidovreBibliotekerne

# Hvad er web 2.0?

- Brug af data forskellige steder fra
- Kommunikation
- Muligheden for at gøre ting personlige
- Muligheden for at dele ting

# Baggrunden

- Amerikansk koncept
- Designet til biblioteksansatte
- Frigivet under en Creative Commons licens

# I Danmark

- København, Randers og Herning
- Hvidovre
  - Det skulle passe ind i planlægningen
  - Tekniske udfordringer
  - Ca. 80 fastansatte – over 60 deltager

# Forudsætninger

- Frivillig deltagelse
- Ledelsesopbakning
  - Det skal prioriteres
- Gulerod og præmie
- Lokale superbrugere/support-funktion
- Entusiasme
- Økonomi

# Programmet

- 10 uger
- 23 ting (sådan cirka)
- 10 overordnede emner:
  - [Blogs](#)
  - [Rss](#)
  - [Chat](#)
  - [LibraryThing](#)

# .... Og resten

- [Del.icio.us](#) og tags
- [Flickr](#) og billedbehandling
- Musik online ([Last.fm](#) o.a.)
- [Wikier](#)
- Online tekstbehandling ([Google Docs](#))
- [Podcasts](#) og [video](#)

# Hver uge

- Er der et nyt emne
- Er der nye opgaver
- Er der nye frustrationer – men også sejre
- Lærer vi alle sammen nye ting – også om hinanden

# Status

- Uge 7
  - wikipedia
- Opgave 19
- MP3 reception
- [Gæstelisten](#)

# Hvis vi skulle gøre det igen

- Fra 15 til 60 minutter
- Buddy-system, i stedet for superbruger
- Flere grundlæggende vejledninger lavet på forhånd
- Bedre styr på eksterne leverandører
- På forhånd planlagte hands-on sessioner, blandt andet på filialerne
- Anden timing, f.eks. efterår

# Fremtidsperspektiver

- Skolerne i Hvidovre
- Folkebibliotekssektoren
  
- Vi skal kunne det, vores brugere kan

# Spørgsmål?

Her kan man se mere:

<http://www.hvidovre23.blogspot.com/>